

Date: Lundi 04 décembre 2006 &agrave; 21:06:12

Sujet: Infographie

## Creer un Effet de pluie avec Photoshop

Nous allons apprendre a ajouter un effet de pluie sur une image ou une photo grace au logiciel Photoshop qui contient : Adobe Photoshop (Retouche , Effet Etc ... ) Et Images Ready ( Animation et Autres .. ) J'ai Essayé de mettre des images pour rendre le tutoriaux plus clair &agrave; la lecture , Bonne chance .

Nous Allons apprendre &agrave; faire de la pluie comme ceci :

Etape 1 :

Ouvrez dans Photoshop , l'image ou la banni&egrave;re finit o&ugrave; vous voulez int&eacute;grer l'effet de pluie .

Etape 2 :

Par dessus votre image , cr&eacute;ez 3 nouveaux calques et remplissez les chacun de noir comme dans l&rsquo;image ci-dessous :

Etape 3 :

Sur le premier calque ( calque 1 ) allez dans Filtre &gt; Bruit &gt; Ajout de bruit, 60 % , mettez en gaussien et cochez la case Monochromatique. Fa&icirc;tes pareil pour le deuxi&egrave;me (calque 2) et troisi&egrave;me calque ( calque 3 ) sauf que sur le 2&egrave;me calque vous mettez le facteur &agrave; 61 % et le facteur &agrave; 62 % sur le 3&egrave;me.

Etape 4 :

Sur chaque calque ( 1,2 et 3 ) fa&icirc;tes Filtre &gt; Att&eacute;nuation &gt; Flou directionnel, mettez en angle &gt; 120&deg; et en distance &gt; 20 pixels comme dans l&rsquo;image ci-dessous..

Etape 5 :

Nous allons maintenant animer cela !!!  
Nous passons donc &agrave; ImageReady grace &agrave; l'ic&ocirc;ne en bas de la barre d'outils ..

Etape 6 :

Ouvrez la fenetre d'animations si elle ne l'est pas d'ailleurs ; .  
Sur la premiere image ne rendez visible que le calque 1 ainsi que le fond , le calque 1 doit avoir une opacit'e de 30%.  
(les calques 2 et 3 doivent donc avoir leur opacit'e sur 0% )

Etape 7 :

Dans l'onglet Animation, cliquez sur le bouton , rendez invisible le calque noir 1, rendez visible le calque noir 2, et modifier l'opacit'e du calque 2 &agrave; 30 %.

Etape 8 :

Dans l'onglet Animation, cliquez sur le bouton , rendez invisible le calque noir 2, rendez visible le calque noir 3, et modifier l'opacit'e du calque 3 &agrave; 30 %.

Etape 9 :

Modifier la vitesse voulu

Etape 10 :

Maintenant il ne vous reste plus qu'a enregistrer ; comme cela (IMPORTANT: l'image doit etre enregistr'e en .gif ) :

Optimisation -> Gif 128

Fichier > enregistrer une copie optimis'e.

Voil'à vous avez votre image anim'e avec un effet de pluie comme si il pleuvait vraiment.

Publication de Tout sur l'&#039;informatique - Programmation C#, S'curit'e, Divx, P2P:  
<http://www.zmaster.fr>

URL de cette publication

<http://www.zmaster.fr/modules.php?name=News&file=article&sid=196>