

Date: Lundi 11 février 2008 à 20:13:02

Sujet: 1 Informatique

## Installer OCamlSDL (bibliothèque graphique) sous Linux

OCamlSDL est une bibliothèque graphique pour OCaml qui s'inspire de la célèbre bibliothèque C : SDL.

Pour installer OCamlSDL sous votre linux, il vous faudra installer plusieurs packages mais il n'est pas évident de deviner lesquels sont à installer.

Les instructions de ce mini tuto marchent pour les distributions Debian et Ubuntu, je n'ai pas testé sur les autres mais il ne devrait pas avoir de différences.

**Installation d'un package Mode Console** Pour installer un package en mode console, il faut déjà avoir les droits pour installer un package donc être en mode root ou en mode utilisateur avec une console root ouverte.

La commande à taper dans la console pour installer un package est :

```
apt-get install nom_du_package
```

**Mode Graphique** Ceux qui n'aiment pas trop le mode console pourront passer par le mode graphique en lançant KPackage (si vous avez KDE) qui est le gestionnaire de packages de KDE.

Ils n'auront plus qu'à entrer le nom du package recherché dans le champ Recherche et à cliquer sur Installer. Les packages indispensables pour OCamlSDL

- ocaml-tools
- libsdl-ocaml-dev

Je vous conseille également d'installer le package ocaml-findlib qui vous sera certainement utile pour concevoir un Makefile et compiler les fichiers utilisant OCamlSDL car il vous permettra d'utiliser la commande ocamlfind.

Publication de Tout sur l'informatique - Programmation C#, Scripting, Divx, P2P:  
<http://www.zmaster.fr>

URL de cette publication

<http://www.zmaster.fr/modules.php?name=News&file=article&sid=218>