

Date: Lundi 04 décembre 2006 à 20:06:12
Sujet: Infographie

Créer un Effet de pluie avec Photoshop

Nous allons apprendre à ajouter un effet de pluie sur une image ou une photo grâce au logiciel Photoshop qui contient : Adobe Photoshop (Retouche , Effet Etc ...) Et Images Ready (Animation et Autres ..) J'ai essayé de mettre des images pour rendre le tutoriel plus clair et la lecture , Bonne chance .

Nous Allons apprendre à faire de la pluie comme ceci :

Etape 1 :

Ouvrez dans Photoshop , l'image ou la bannière finie ; vous voulez intégrer l'effet de pluie .

Etape 2 :

Par dessus votre image , créez 3 nouveaux calques et remplissez les chacun de noir comme dans l'image ci-dessous :

Etape 3 :

Sur le premier calque (calque 1) allez dans Filtre > Bruit > Ajout de bruit, 60 %, mettez en gaussien et cochez la case Monochromatique. Faites pareil pour le deuxième (calque 2) et troisième calque (calque 3) sauf que sur le deuxième calque vous mettez le facteur > 61 % et le facteur > 62 % sur le troisième.

Etape 4 :

Sur chaque calque (1,2 et 3) faites Filtre > Atténuation > Flou directionnel, mettez en angle > 120° et en distance > 20 pixels comme dans l'image ci-dessous..

Etape 5 :

Nous allons maintenant animer cela !!!
Nous passons donc à ImageReady grâce à l'icône en bas de la barre d'outils ..

Etape 6 :

Ouvrez la fenetre d'animations si elle ne l'est pas d'ailleurs ; .
Sur la première image ne rendez visible que le calque 1 ainsi que le fond , le calque 1 doit avoir une opacité de 30%.
(les calques 2 et 3 doivent donc avoir leur opacité sur 0%)

Etape 7 :

Dans l'onglet Animation, cliquez sur le bouton , rendez invisible le calque noir 1, rendez visible le calque noir 2, et modifier l'opacité du calque 2 à 30 %.

Etape 8 :

Dans l'onglet Animation, cliquez sur le bouton , rendez invisible le calque noir 2, rendez visible le calque noir 3, et modifier l'opacité du calque 3 à 30 %.

Etape 9 :

Modifier la vitesse voulu

Etape 10 :

Maintenant il ne vous reste plus qu'à enregistrer comme cela
(IMPORTANT: l'image doit être enregistrée en .gif) :

Optimisation -> Gif 128

Fichier > enregistrer une copie optimisée.

Voilà ; vous avez votre image animée avec un effet de pluie comme si il pleuvait vraiment.

Publication de Tout sur l'informatique - Programmation C#,
Scratch, Divx, P2P:
<http://www.zmaster.fr>

URL de cette publication
<http://www.zmaster.fr/modules.php?name=News&file=article&sid=196>